

## Læringsplan samværsaktivitet:

### Samværsaktivitet:



### Gaming.

#### Værksteds-/samværsaktivitetens pædagogiske formål/læringsområder:

- At kunne indgå og udvikle sine sociale færdigheder indenfor samspil, sammenhold, fællesskab og gensidige forpligtelser ift. de andre spillere
- At kunne tilrettelægge sin egen spilletid indenfor en given tidsramme
- At give den enkelte en oplevelse af kompetence, frihed og mening ved den personlige inddragelse og mulighed for påvirkning af spillet
- At gøre sig dygtigere og hurtigere til at løse nye udfordringer
- At opøve kreativitet
- At udvikle koncentrationsevne
- At komme i kontakt med nye venner
- At udvikle sine kompetencer indenfor kommunikation, herunder særligt engelsk

#### Samværsaktivitetens nærmere indhold:

- Det pædagogiske personale holder løbende tilsyn med aktiviteten
- Der stilles en forventning til beboerne om, at beboerne i større omfang selvstændigt varetager aktiviteten
- Der foreligger et ordensreglement, der regulerer beboernes brug og adfærd under aktiviteten